



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
Crato Esporte Clube x Fortaleza Esporte Clube		19-jan-12	Crato-Ce	2
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
Campeonato Cearense da PRIMEIRA Divisão	Oficial	Profissional	Mirandão	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
		Arquibancada Inteira	3000	2590	410	R\$ 20,00
	Arquibancada Meia	1000	324	676	R\$ 10,00	R\$ 6.760,00
	Geral	800	247	553	R\$ 10,00	R\$ 5.530,00
	Geral Meia	200	19	181	R\$ 5,00	R\$ 905,00
	0	0	0	0	R\$ -	R\$ -
	0	0	0	0	R\$ -	R\$ -
	0	0	0	0	R\$ -	R\$ -
TOTAIS		5000	3180	1820		R\$ 21.395,00

B1		B2	
Aluguel do Campo - (10%)	R\$ -	2.139,50	(8%) FEDERAÇÃO R\$ 1.711,60
Quadro Móvel Federação	R\$ -	150,00	FCB 2% R\$ 427,90
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ -	1.069,75	FFNP 1% R\$ 213,95
Impostos e Taxas locais	R\$ -	-	APCDEC 1% R\$ 213,95
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ -	30,00	
Seguro de Público Pagante	0,18 R\$	327,60	
TOTAL B1	R\$	3.716,85	TOTAL B2 R\$ 2.567,40

B3	
Quadro Móvel	R\$ -
Ingressos	R\$ -
Arbitragem	R\$ 600,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 1.350,00
Seguro Arbitragem	R\$ 270,00
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$ -
Anti-Doping	R\$ 2.700,00
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	R\$ -
INSS 20% sobre Quadro Móvel	R\$ -
Transportes e diárias Arbitros e delegado	R\$ 980,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 9.574,69

DESCONTOS		R\$
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação		16,50
INSS - 11% sobre Quadro Móvel		-
INSS - 11% sobre Arbitragem		148,50
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping		-

RENDA LÍQUIDA R1 R\$ 11.820,31

RENDA LÍQUIDA (RECEITAS - DESPESAS) R2 R\$ 11.820,31

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
		INSS ESP. 5%	OUTRAS		
01 Crato Esporte Clube	R\$ 11.820,31		R\$ -	3SM/JT	11.820,31
			R\$ -	ST	
02	0 R\$ -		R\$ -	Cort.	
			R\$ -	15% JT	R\$ -
			R\$ -	JT	
			R\$ -	Cort.	

FEDERAÇÃO

Crato Esporte Clube

Fortaleza Esporte Clube

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE