



# BOLETIM FINANCEIRO

## Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF Nº
Quixadá Futebol Clube x Fortaleza Esporte Clube		5-jan-14	Quixadá	1
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
Campeonato Cearense Chevrolet Ônix 2014		Oficial	Profissional	Abilhão

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADACÃO	
	Arquibancada Inteira	1000	0	1000	R\$ 20,00	R\$	20.000,00
Arquibancada Meia	1000	0	1000	R\$ 10,00	R\$	10.000,00	
Cortesias	150	0	150	R\$ 1,00	R\$	150,00	
TOTAIS	2150	0	2150		R\$	30.150,00	

B1		B2	
Aluguel do Campo - (10%)	R\$ 3.015,00	(8%) FEDERAÇÃO	R\$ 2.412,00
Quadro Móvel Federação	R\$ 400,00	APCDEC 1%	R\$ 301,50
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 1.507,50	FFNP 1%	R\$ 301,50
		FFL 2%	R\$ 603,00
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 80,00		
Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 107,50		
<b>TOTAL B1</b>	<b>R\$ 5.110,00</b>	<b>TOTAL B2</b>	<b>R\$ 3.618,00</b>

B3	
Quadro Móvel	R\$ -
Ingressos	R\$ 301,00
Arbitragem	R\$ 1.715,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 343,00
Seguro Arbitragem	R\$ 90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$ -
Anti-Doping	R\$ -
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	R\$ -
INSS 20% sobre Quadro Móvel	R\$ -
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ -
Assessor Arbitragem	R\$ 175,00
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$ 35,00
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 525,00
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 350,00
<b>TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)</b>	<b>R\$ 12.262,44</b>

INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$ 44,00
INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$ -
INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$ 19,25
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$ -
INSS - 11% sobre Assessor	R\$ -
<b>RENDÁ LÍQUIDA</b>	<b>R\$ 17.887,56</b>

### DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS	
01 Quixadá Futebol Clube	R\$ 17.887,56			R\$ 17.887,56

  
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (Quixadá Futebol Clube)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE