



PENALTY.

BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
HORIZONTE F. CLUBE X MARACANÃ E. CLUBE		18-mai-16	HORIZONTE	100
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE B	Oficial	Profissional	DOMINGÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	200	194	6	R\$ 20,00	R\$ 120,00
	Arquibancada Meia	200	142	58	R\$ 10,00	R\$ 580,00
	Cortesia	150	0	150	R\$ 1,00	R\$ 150,00
		0	0	0	R\$ -	R\$ -
					R\$ -	R\$ -
					R\$ -	R\$ -
					R\$ -	R\$ -
					R\$ -	R\$ -
					R\$ -	R\$ -
TOTAIS	550	336	214		R\$ 850,00	

B1			B2		
Manutenção do Campo (10%)	R\$	-	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	68,00
Quadro Móvel Federação	R\$	105,00	APCDEC 1%	R\$	8,50
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	42,50	FFNP 1%	R\$	8,50
			FFL 2%	R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	21,00			
Seguro de Público Pagante	0,05	R\$ 10,70			
TOTAL B1	R\$	179,20	TOTAL B2	R\$	85,00

B3		
Quadro Móvel	R\$	-
Ingressos	R\$	77,00
Arbitragem	R\$	1.043,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$	208,60
Seguro Arbitragem	R\$	90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)		
Anti-Doping		
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping		
INSS 20% sobre Quadro Móvel		
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$	-
Assessor Arbitragem	R\$	-
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$	-
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$	290,00
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$	153,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$	2.126,24

DESCONTOS		R\$
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação		11,55
INSS - 11% sobre Quadro Móvel		-
INSS - 11% sobre Arbitragem		-
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping		-
INSS - 11% sobre Assessor		-

RENDIA LÍQUIDA R\$ (1.276,24)

DIVISÃO DA RENDIA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS	
01 HORIZONTE FUTEBOL CLUBE	R\$ -		JUSTIÇA 10%	R\$ -
			R\$ -	

[Assinatura]
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE(HORIZONTE FUTEBOL CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE