



PENALTY.

# BOLETIM FINANCEIRO

## Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE X GUARANY SPORTING CLUB		18-fev-17	HORIZONTE-CE	33
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE A	OFICIAL	PROFISSIONAL	DOMINGÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Social Inteira	200	181	19	R\$ 10,00	R\$ 190,00
	social Meia	100	86	14	R\$ 5,00	R\$ 70,00
	Geral Inteira			0	R\$ -	R\$ -
	geral Meia			0	R\$ -	R\$ -
	Cortesia	250	60	190	R\$ 1,00	R\$ 190,00
	Gratuidades		0	0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
TOTAIS	550	327	223		R\$ 450,00	

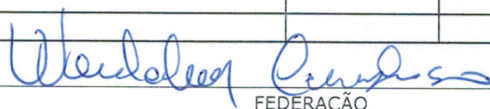
B1		B2	
Manutenção do Campo (%)	R\$ -	(8 %) FEDERAÇÃO	R\$ 36,00
Quadro Móvel Federação	R\$ 190,00	APCDEC 1%	R\$ 4,50
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 22,50	FFNP 1%	R\$ 4,50
			R\$ -
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 38,00		
Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 11,15		
TOTAL B1	R\$ 261,65	TOTAL B2	R\$ 45,00

B3	
Quadro Móvel	
Ingressos	R\$ 77,00
Arbitragem	R\$ 1.942,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 388,40
Seguro Arbitragem	R\$ 90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$ -
Anti-Doping	
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	
INSS 20% sobre Quadro Móvel	
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ -
Inspetor de Arbitragem	R\$ 190,00
INSS 20% sobre Inspetor de Arbitragem	R\$ 38,00
Concessão de verba (Despesa com diárias e passagens)	R\$ 816,00
	R\$ -
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 3.848,49

DESCONTOS		
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	20,90
INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	79,53
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Dopong	R\$	-
INSS - 11% sobre Assessor	R\$	-
<b>RENDA LÍQUIDA</b>		<b>R\$ (3.398,49)</b>

### DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS	
01 MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE	R\$ -		JUSTIÇA	
			R\$ -	10%
				R\$ -

  
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE )

**O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE**