



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
Guarani Esporte Clube x Horizonte Futebol Clube		30-abr-11	Juazeiro do Norte/CE	136
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
Campeonato Cearense da PRIMEIRA Divisão	Oficial	Profissional	Romeirão	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENVIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Social	2000	1776	224	R\$ 15,00	R\$ 3.350,00
	Social Estudante	600	315	285	R\$ 7,50	R\$ 2.137,50
	Geral	2000	1300	700	R\$ 10,00	R\$ 7.000,00
	Geral Estudante	600	416	184	R\$ 5,00	R\$ 920,00
	Cadeira Cativa	50	42	8	R\$ 30,00	R\$ 240,00
	Cortesias	150	0	150	R\$ 1,00	R\$ 150,00
	TOTAIS	5400	3849	1551		R\$ 13.807,50

B1		B2	
Aluguel do Campo - (10%)	R\$ 1.380,75	(8%) FEDERAÇÃO	R\$ 1.104,60
Quadro Móvel Federação	R\$ 270,00	FCB 2%	R\$ 276,15
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 690,38	FFNP 1%	R\$ 138,08
Impostos e Taxas locais	R\$ -	APCDEC 1%	R\$ 138,08
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 54,00		
Seguro de Público Pagante	0,18 R\$ 279,18		
TOTAL B1	R\$ 2.674,31	TOTAL B2	R\$ 1.656,90

B3	
Quadro Móvel	R\$ -
Ingressos	R\$ 555,00
Arbitragem	R\$ 2.430,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 486,00
Seguro Arbitragem	R\$ 90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$ -
Anti-Doping	R\$ -
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	R\$ -
INSS 20% sobre Quadro Móvel	R\$ -
Transporte e Diárias	R\$ 1.920,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 9.812,65

DESCONTOS		
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	29,70
INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	267,30
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$	-

RENDA LÍQUIDA R1	R\$	3.994,86
RENDA LÍQUIDA (RECEITAS - DESPESAS) R2	R\$	3.994,86

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
			OUTRAS	
01 Guarani Esporte Clube	R\$ 2.396,91	R\$ 479,38	20% JT	R\$ 1.917,53
02 Horizonte Futebol Clube	R\$ 1.597,94			R\$ 1.597,94

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (Guarani)

CLUBE VISITANTE (Horizonte)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE